

N'utilisez pas « Fairchild » sur carte « Donmon ». Le disque ne démarre pas toujours.

Instructions de montage pour le petit kit « Donmon Mark II »

Éléments suivants qui devraient être joints:

- Rom « JUMP » - Rom « Donmon » - Circuit imprimé nu et circuit schématique.
- Réinitialisation de circuit en fonction de votre système. - Manuel « Donmon ».
- Liste des modificateurs autorisés. - Cet article.

L'interrupteur est affiché commuté à la position pour activer « Donmon » et désactiver le fonctionnement normal de l'ordinateur. Comme "Donmon" vous permet d'accéder au fonctionnement normal, je suggère que cet interrupteur soit simplement laissé de côté. Si vous souhaitez installer l'interrupteur, la piste doit être sortie du pad 1 au pad 2, et l'interrupteur doit être câblé selon le circuit. Veuillez noter que le dessin du circuit imprimé (PC) est montré du côté du composant. Toutes les sangles, les résistances, les douilles, etc. doivent être montées sur le côté des composants de la carte.

Connectez et soudez les 9 pistes du côté des composants de la carte, comme indiqué sur surface supérieure de la carte.

Montez les cinq supports pour les Roms. Si vous le souhaitez, les supports peuvent être utilisées pour d'autres I.C.

Installez les résistances RI, R2 et R3 et les deux condensateurs de dérivation.

Attention au condensateur «Tantale», il est polarisé et doit être soudé avec le signe "+" vers E6.

Le disque en céramique (Condensateur 1µf), et les trois résistances peuvent être montées sur la carte.

Sur les TRS-80, ceci est fortement recommandé en raison de problèmes (*de dégagement*) possibles avec la carte principale.

Toutes les puces peuvent maintenant être insérées dans les supports, marque (broche 1) de positionnement correcte positionnée. La broche 1 est marquée sur le côté de la soudure de la carte.

Vous aurez un cavalier à installer sur la carte «Donmon».

TRS-80 avec 2 « chip set »:

- Ponter A, B et C ensemble. Ponter broche 21 ROM 1 à la broche 21 à l'aide des deux petits cavaliers fournis.

TRS-80 avec 3 « chip set »:

- Ponter la broche 21 de la ROM 1 à la masse (la masse est disponible à la broche 12 de la ROM 1).

SYSTEM-80:

- Ponter les broches 28 et 21 ensembles sur la ROM 1.

Après approximativement une heure votre circuit «Donmon» est complet.

En ordre ? Juste un autre point. Si vous souhaitez retourner le décodage 3988, la piste doit être coupée entre les deux circuits de connexion du commutateur.

À ce stade, vous devriez posséder un câble de 30 cm - raccordement de 24 broches à 24 broches DIP.

Attention à l'orientation du brochage, enlevez le ROM 1 et branchez-la dans la position ROM 1 du circuit «Donmon». Branchez une extrémité du câble dans l'ancienne position ROM 1 et l'autre extrémité la position de l'en-tête sur le circuit «Donmon».

Où est la ROM 1?

Pour les TRS-80....

TRS-80 avec 2 «chip set»:

- La ROM 1 est Z33. Le connecteur câble s'enfiche dans le Z33. Le câble d'en-tête «Donmon» doit être replié perpendiculairement au Z33, vers l'arrière de l'ordinateur.

TRS-80 avec 3 «chip set»:

- La ROM 1 est à côté du câble d'en-tête DIP sur la carte satellite. Le câble d'en-tête se branche toujours sur Z33. Le câble d'en-tête doit être plié à angle droit le plus près possible de Z33, vers l'arrière de l'ordinateur. Vous devrez rediriger légèrement le câble satellite. Le câble satellite doit bien sûr être branché sur Z34. Il doit être plié en boucle autour de la courbe «Donmon». Il semble serré, mais il s'adaptera à votre cas. Veillez à ne pas raccorder le câble satellite sur un clavier quelconque. Raccorder aux trous du circuit principal

La carte «Donmon » peut maintenant être placée dans la partie inférieure du boîtier, côté composant vers le haut, le long de l'arrière du boîtier et sous le bouton de réinitialisation. Vous verrez qu'un autre pliage à angle droit est nécessaire dans le câble, de sorte que le tout se déroule bien. Vous trouverez cela en remettant l'étui ensemble, que le panneau «Donmon» sera installé sans aucun type de montage. Il peut être conseillé de l'enregistrer lorsque ce travail est terminé. Un problème se pose quand une Rom 3900 est installée. Vous trouverez des étiquettes inutilisées sur le bouton de réinitialisation touchant la Rom 3900. Couper ces étiquettes pour donner un bon dégagement.

Impossible de démarrer le disque?

Avez-vous le SYS-80 avec des puces vidéo Z114? Coupez la piste en Z21/13 sur la carte CPU.

Ordinateurs types SYSTEM-80.....

ROM 1 est Z10.

La carte «Donmon» peut être montée (une fois le câblage terminé) en utilisant du ruban adhésif double face. Comme il y a suffisamment de place à l'intérieur du boîtier SYS-80, la carte peut être montée dans plusieurs positions différentes. Il peut être collé sur la carte CPU existante, sous la carte CPU ou à l'avant du clavier.

Les signaux suivants doivent être « pontés » entre les deux cartes.

0000 *, 3000 *, A12, A13, IN, OUT, RD, KBIN et KBOUT.

Ces signaux peuvent être connectés aux «pads» appropriés sous la carte, comme indiqué sur le « revêtement ». Je vous suggère d'utiliser un câble plat multicolore à 9 fils pour faciliter ce travail.

Les seules autres connexions possibles à cette carte sont les connexions de commutateur.

J'ai expliqué mes pensées sur la désactivation du commutateur «Donmon», mais si vous souhaitez retourner 3900, alors une paire de fils doit être connectée aux « pads » appropriés, et à votre commutateur.

Deux «coupes de piste» sur la carte principale du TRS-80.

Couper Z36 /11 à la broche 14 du connecteur de bord du clavier (KBIN / KBOUT)

Sur les cartes "G" Couper la piste Z74/6 à l'activation sur les tampons de données Z67 et Z68, cette activation se fait sur la « pin1 » sur Z67 et sur Z68 (IN / OUT).

Si vous n'avez pas de carte "G", changez Z74/6 en Z74/3

Deux «coupes de pistes » sur la carte principale SYS-80.

Couper la piste Z35/11 à Z8/1 (KBIN/KBOUT)

Couper la piste Z21/8 à 29/15 (IN/OUT) →→→→→→→→→

« Pontages (jonction) » de la carte «Donmon»
à la carte principale CPU.

Signal «Donmon»	TRS 80	SYSTEM 80
00000*	Z74/9	Z21/1
30000*	Z36/4	Z22/5
A12	Z38/5	Z22/3
A13	Z38/7	Z22/15
IN	Carte "G" Z74/6 Autre que carte "G" Z74/3	Z21/8
OUT	Z68/1	Z9/15
KBIN	Z36/11	Z35/11
KBOUT	Pin14 du connecteur clavier	Z8/1
RD	Z52/13	Z36/11

Assurez-vous de couper cette piste à l'extrémité Z21, entre Z21/8 et le petit œillet qui traverse la carte.

Vous vous demandez peut-être à quoi servent les petits «pads», près de la broche 19 de 3900. Connectez les 2 «pads» qui ne sont pas connectés, et coupez la piste entre les deux autres. Cela vous donnera un BUS ROM standard, et une ROM assemblée à tout l'adresse peut être utilisée dans cette position à condition qu'un circuit de décodage d'adresse approprié soit connecté à la broche 20.

Puces «Piggy-back»

Certains de mes ?????? utilisent la méthode d'installation de puces «Piggy-back».

Bien sûr, on peut utiliser d'autres méthodes de panneaux matriciels, mais j'ai trouvé qu'un travail très net peut être réalisé en utilisant les principes suivants:

Pliez à angle droit les broches sur la puce «Piggy-back».qui ne vont pas être connectées à la puce d'origine.

Sur toutes les pattes pliées, coupez la partie mince avec une pince coupante, de sorte qu'un goutte de soudure soignée reste.

Étamez ces «pads». Étamez l'intérieur de toutes les broches non pliées et étamez les pattes extérieures correspondantes de la puce d'origine. Vérifiez votre circuit pour savoir quelles broches sur la puce d'origine ont besoin de cavaliers supplémentaires, et câbler ces cavaliers à la puce d'origine avant de la puce «Piggy-back».

Placez la puce «Piggy-back».sur le dessus de la puce d'origine.

Appliquez une petite quantité de chaleur avec un fer à souder à ceux qui doivent être joint.

Mes circuits ont des numéros de puce avec le préfixe "P". Ceci indique qu'il s'agit d'une puce «Piggy-back».qui doit être montée sur la puce d'origine "Z".

Soyez prudent: les puces "P" et "Z" peuvent ne pas être du même type.

Sur les puces à 14 broches, la broche 7 est mise à la terre et la broche 14 est de 5 volts.

Sur les puces à 16 broches, la broche 8 est mise à la terre et la broche 16 est de 5 volts.

Ces numéros de broches doivent être joints sur toutes les puces "P" et "Z".

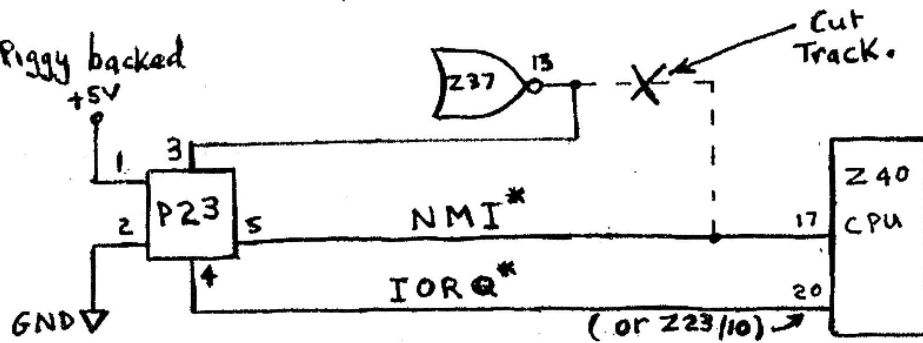
*** Toutes les puces ne possèdent pas la broche 7 mise à la terre et la broche 14 en + 5 volts.

74LS92 et 74LS93 en sont de bons exemples. PAS DE puces «Piggy-back» avec ces puces là.

Main CPU Board.

Z23 is a 74LS74 Piggy backed onto Z23.

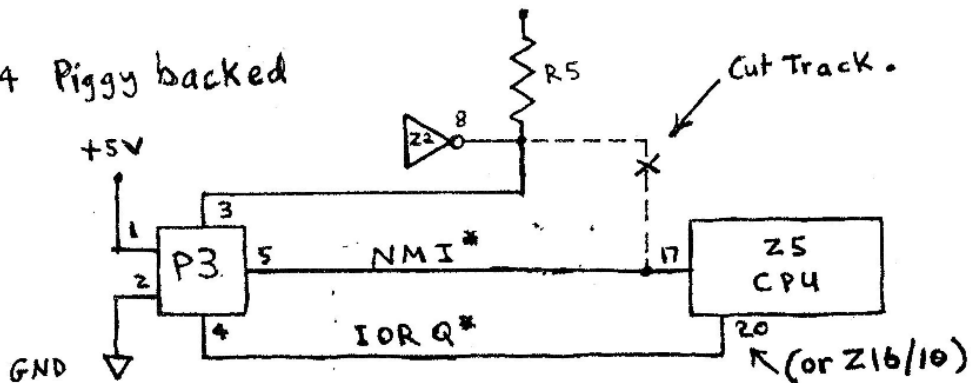
TRS-80.



This Section is the reset button debounce, and will only debounce with Donmon resident.

Main CPU Board.

Z3 is a 74LS74 Piggy backed onto Z3.



System 80 reset debounce circuit. Will only debounce with Donmon resident.

RESET DEBOUNCE (Anti-rebond):

D'une manière générale, les 80 ne nécessitent pas le circuit anti-rebond supplémentaire, les TRS 80 le font.

Si la réinitialisation est nécessaire, alors un 74LS74 doit être "Piggy-backed" comme indiqué dans le circuit «anti-rebond». Le circuit «anti-rebond» ne «rebondira» pas sans le "Donmon" ROM.

TRS 80: Couper la piste Z37/13 en Z40/17. "Piggy-back" le 74LS74 sur Z23 et le fil selon le circuit anti-rebond du TRS 80.

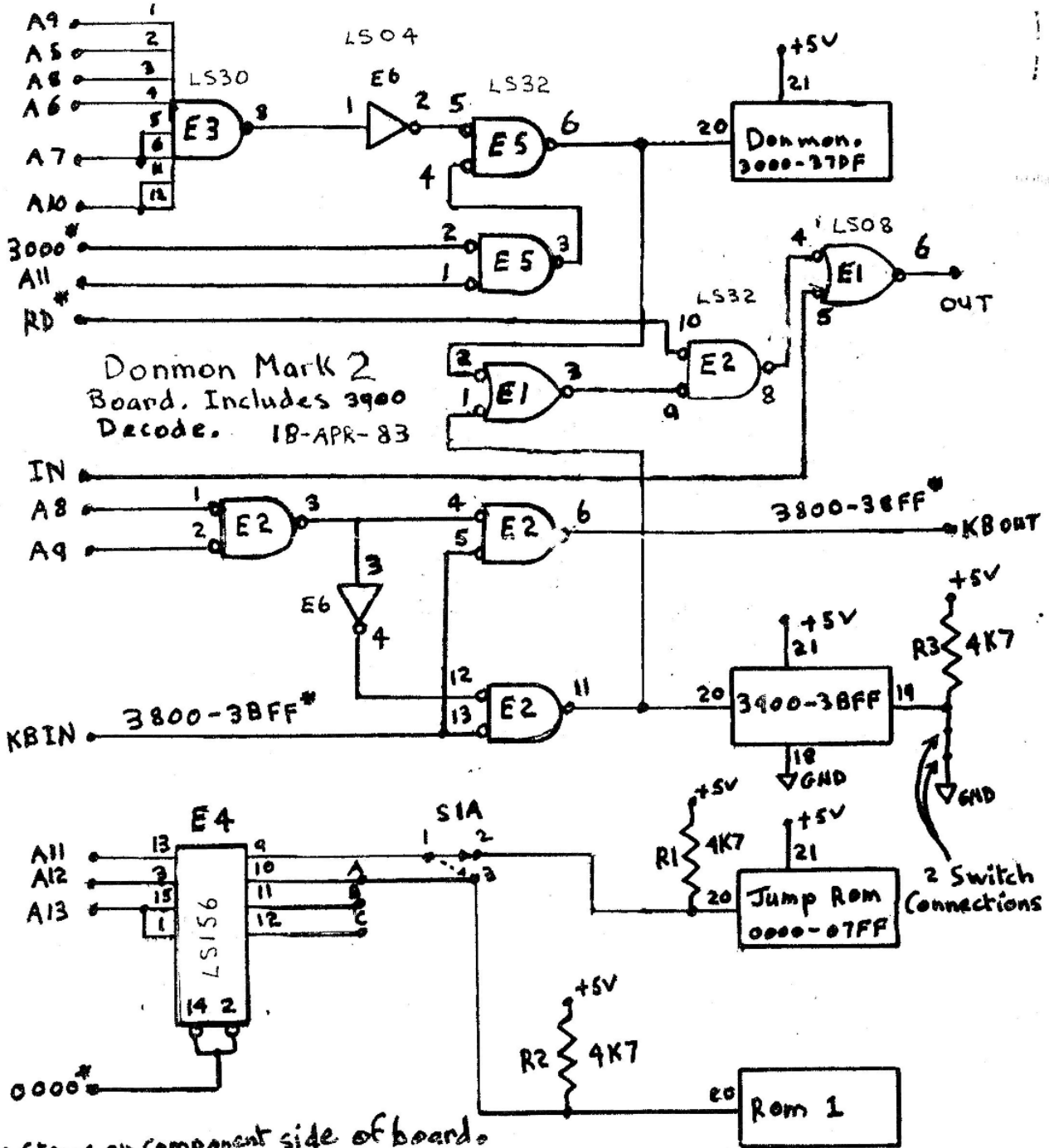
SYSTEM 80 : Couper la piste Z2/8 en Z5/17 (carte CPU). "Piggy-back" le 74LS74 sur Z3 et le fil selon le circuit anti-rebond du SYS-80.

HEMORRAGIE INTERNE

Je marque toutes les EPROMS sur l'étiquette avec un point noir près de la broche 1. Veuillez ne pas l'insérer dans la prise de retour. Tu vas le tuer !!!!

Un conseil de mes modificateurs:

Ne pas des pistes, couper les pattes. Seulement recommandé pour les personnes qui peuvent facilement remplacer les puces endommagées.



9 Wire Straps on component side of board.

