

les TRUCS du TRS-80

Extension TRS/VGS

Les possesseurs d'un Vidéo-Génie, avec une interface d'expansion pour TRS-80, de marque L.N.W. Research (32 MEM ; unité de

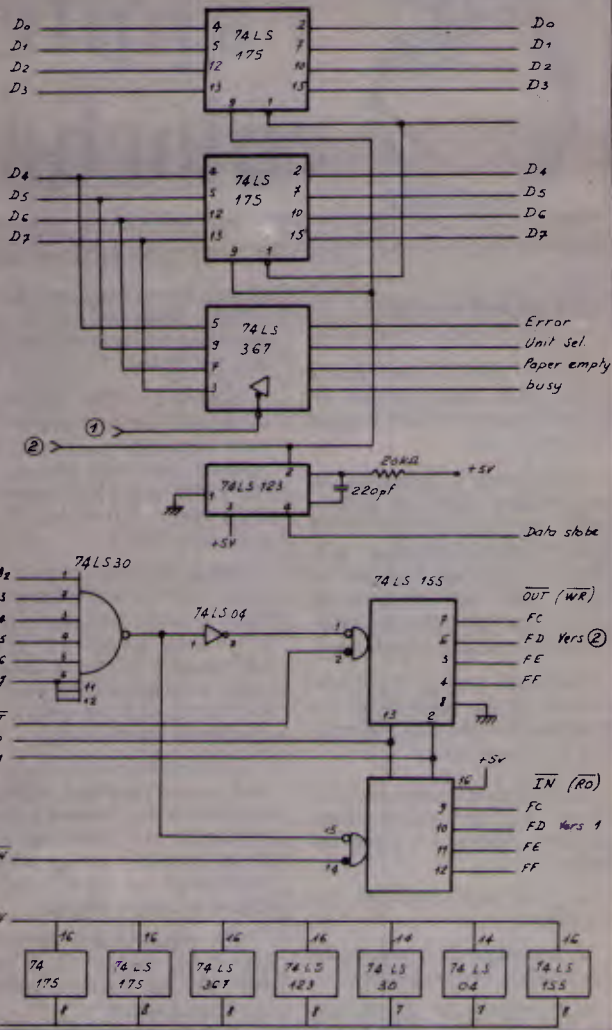
minidisquettes ; interface parallèle ; interface série), sont confrontés aux problèmes d'adaptation des bus TRS-80 et Vidéo-Génie, et de modification de logiciel pour l'imprimante parallèle. En effet, Tandy utilise

I Adaptation du bus Vidéo-Génie au bus TRS-80

N° broche	bus Vidéo-Génie	bus TRS-80	N° broche
10	A0	A0	25
7	A1	A1	27
9	A2	A2	40
8	A3	A3	34
6	A4	A4	31
5	A5	A5	35
4	A6	A6	38
3	A7	A7	36
22	A8	A8	11
24	A9	A9	17
26	A10	A10	4
28	A11	A11	9
29	A12	A12	5
27	A13	A13	6
23	A14	A14	10
21	A15	A15	7
15	D0	D0	30
14	D1	D1	22
12	D2	D2	32
16	D3	D3	26
20	D4	D4	18
11	D5	D5	28
18	D6	D6	24
17	D7	D7	20
40	WR	OUT	12
38	IORQ	WR	13
40	WR	WR	13
43	MREQ	INTAK	14
45	MT	RD	15
38	IORQ	IN	19
41	RD		
43	MREQ		
41	RD		
38	IORQ		
31	INT	INT	21
37	WAIT	WAIT	33
39	HOLD	TEST	23
43	MREQ	RAS	1
	MUX	MUX	16
	CAS	CAS	3
46	RESET	SYRES	2
1, 2, 45 et 50	Masse	Masse	8, 29, 37 et 39

Voir ③

II Interface Imprimante parallèle pour Vidéo-Génie



I et II 74LS32

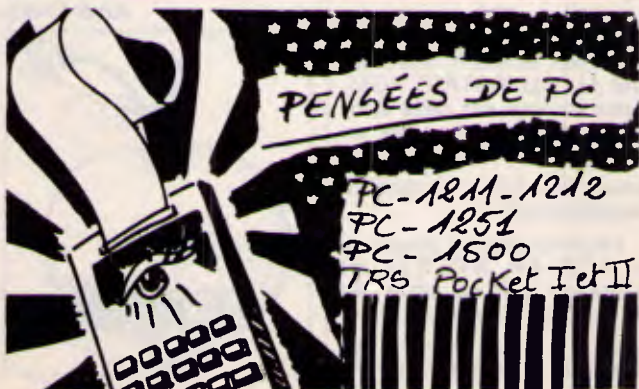
III Pour les signaux MUX et CAS (pour mémoires dynamiques) les reprendre sur le Vidéo-Génie (existant mais sans sortie sur le bus.)
 - MUX se trouve sur la broche 5 de Z37 (74LS367)
 - CAS se trouve sur la broche 6 de Z39 (74LS74)
 Les ramener respectivement sur les broches 32 et 33 non utilisées sur Vidéo-Génie

l'adresse 37E8 comme tampon de sortie imprimante, alors que le Vidéo-Génie emploie le signal OUT FD pour l'imprimante.

code 3 A E8 37 (LD 37E8 H) devient dans le Vidéo-Génie : 00 DB FD (IN FD). Voici ci-dessus les deux schémas qui permettent ces adaptations.

De même sur Tandy, le

Joël Allamy



Liste des programmes sur PC-1500

Lorsque l'on ne possède pas le CE 150 (imprimante interface-cassettes), il est pratique de conserver ses programmes grâce à la mémoire permanente de l'ordinateur PC-1500.

Malheureusement, quand on n'utilise pas son poquette régulièrement, il est

difficile de se souvenir des programmes contenus dans la machine.

Il est de plus fastidieux - pour les identifier - d'explorer les nombreuses lignes de programme, à la recherche de REM souvent absents par souci d'économie d'octets.

Voici donc une petite astuce qui permet de mettre la liste des programmes à la disposition de l'utilisateur. Ce programme utilise la fonction INKEY\$ afin de per-